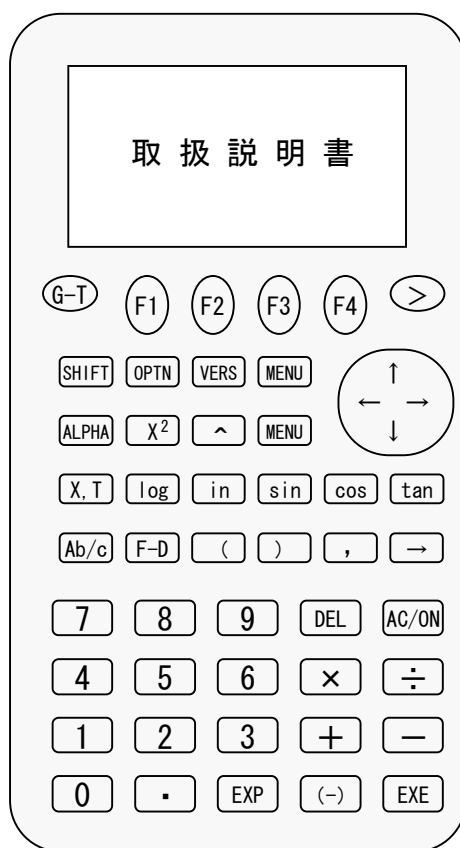


セイコム CF-74 TypeA



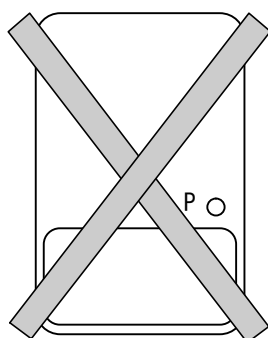
セイコム ポケット シリーズ

はじめに

このたびは、セイコムポケットシリーズをお買い上げいただきまして誠にありがとうございました。当製品を正しくお使いいただくためにこの取扱説明書を必ずお読み下さい。

必ず守っていただくこと

1. 本体裏面にある、Pボタンは押さないようにして下さい。
2. プログラムやファイルを消去する操作は行わないで下さい。
3. プログラム機能で、追加・削除は行わないで下さい。
4. 電卓本体のLIST機能は、使用しないで下さい。
5. 変数をご利用にならないようにして下さい。
6. 本体に静電気や強い衝撃を与えないで下さい。
7. メモリー保護電池は、2年に1度お取り替え下さい。
8. 携帯電話や直射日光などの影響がないようご利用ください。



←Pボタン

押さないようにして下さい

はじめに	2
必ず守っていただくこと	2
目次	3
プログラム以外の機能について	4
電池交換について	4
基本操作	5
(1) トラバー計算	10
(2) 逆計算	15
(3) 交点計算	20
(4) 面積計算	30
(5) 座標メモリのあき表示	34
(6) 確認プロット	36
(7) データ	39
(9) 設定	42
正常な動作ををしないとき	44
仕様	45

プログラム以外の機能について

プログラム以外の操作方法については、本機付属の使用説明書をご覧ください。
なお、本体の機能を作動すると、次回セイコムを起動するときに影響がでるものがありますので、なるべく使用しないで下さい。

RUN	STAT	LIST
GRAPH	TABLE	PRGM
LINK	CONT	MEM

⇒ セイコム

※LIST機能は座標のメモリとして使用していますので、
電卓の機能としてご利用できません。

電池交換について

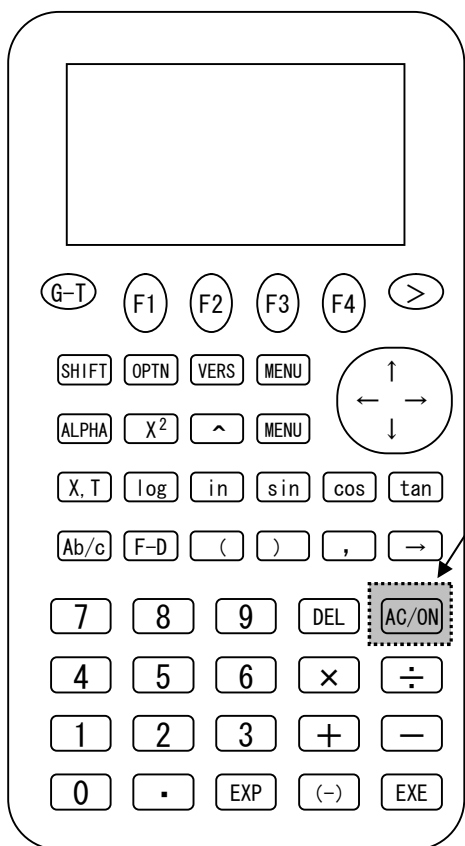
動作用電池（単4乾電池）2本

“Low battery!”が表示されたときは、速やかに新しい電池と交換して下さい。
電池の交換方法は、電卓本体の取扱説明書の206ページに記載されています。

メモリー保護電池（リチウム電池 CR2032）1個

2年に1度は交換して下さい。動作用電池が消耗したときに、メモリー保護電池も消耗していると、プログラムが消滅してしまいますので必ず交換して下さい。

※ 電池交換などの誤操作によりプログラムが消滅したときは、
有償で再入力させていただきます。またこのとき本体裏面に
貼付している セイコム PO-55 NOシール がない
ときはお取り扱いできません。



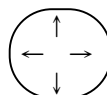
セイコムのプログラムは、
電卓のPRGM機能に書き込んでいます。

AC/ON 電源をON*

※電源OFFは、**SHIFT****AC/ON** です。

CASIOメニュー

RUN	STAT	LIST
GRAPH	TABLE	PRGM
LINK	CONT	MEM



カーソルで移動して
「PRGM」を選択

EXE

プログラムリスト

ProgramList ~~~~~
SEICOM CF-74 A ~~~~~

EXE

プログラムリスト表示

セイコム (メインメニュー)

1. TRV	5. AKI
2. GYA	6. PLO
3. KOT	7. DAT
4. MEN	9. SET?

セイコム (メインメニュー)

1. トラバー計算	5. あき表示
2. 逆計算	6. 確認プロット
3. 交点計算	7. データ
4. 面積計算	9. 設定

各計算の番号を入力するとサブメニューを表示します。
サブメニューの番号を入力するとプログラムを起動します。

💡 クイック起動・・・メインメニューとサブメニューを連続入力するとクイック起動できます。

(例) **3****4****EXE** で4点の交点をクイック起動

各計算の多くは繰り返し計算できるようになっていますので
メインメニューに戻る時は下記のように操作します。

(例) 座標を算出したとき。

```
[XY]
-166073.251
-37232.518
- Disp -
```

[AC/ON]

結果を表示しているときに、
[AC/ON] [EXE] と操作すると
メインメニューに戻ります。

```
[XY]
-166073.251
-37232.518

Break
```

[EXE]

```
1. TRV  5. AKI
2. GYA  6. PLO
3. KOT  7. DAT
4. MEN  9. SET?
```

メインメニューの表示

※うまくメインメニューに戻れなかったときは、

[MENU] を押して、再度プログラムを起動して下さい (5 ページ参照)

電卓に座標を登録することができます。

メインメニューで、

登録座標

15	X=523.255 Y=498.332
----	------------------------

(7-1) NYURYOKU

No? 15_

登録する点番を入力

15

X? 523.255_

X座標を入力

523.255

X? 523.255 Y? 498.332_

Y座標を入力

498.332

No?

座標が登録されているとき

DATA HENKOU YES→1 NO→2 DEL→9 ?

1 . . . 座標の入力へ

2 . . . 点番 (No) の入力へ

9 . . . 座標を削除してNoの入力へ

※入力できる点番は、1～200の範囲です。

※点番「0」は登録できません。

※X=0、Y=0はシステムで使用していますので登録できません。

登録されていない座標で計算を行うときは下記のように操作します。

(例) トラバー方向角モード

KIKAITEN?
0_

0

💡 点番入力時に「0」を入力すると座標直接入力になります。

X?
-166073.251_

-166073.251

X座標を入力

X?
-166073.251
Y?
-37232.518_

-37232.518

Y座標を入力



計算へ

KAKUDO?

各計算で算出した座標を登録することができます。

[XY]

483.454
528.036
- Disp -

EXE

※各計算で、座標が表示されたあと、「TOUROKU?」となりますので、座標登録するときは、点番を入力して下さい。
登録しないときは、「0」を入力して下さい。

[XY]

483.454
528.036
TOUROKU?

点番 2 2 に座標を登録

[XY]

483.454
528.036
TOUROKU?
22_

22 EXE

登録しないとき

[XY]

483.454
528.036
TOUROKU?
0_

0 EXE

次に進みます

座標が登録されているとき

DATA HENKOU
YES→1 NO→2 ?

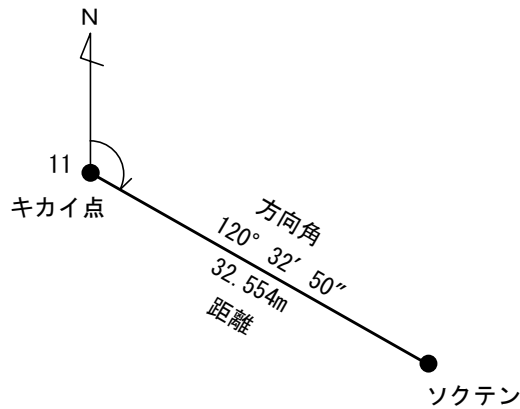
- 1 . . . 上書き登録して次へ
- 2 . . . 「TOUROKU?」の再表示へ

1. トラバー計算

- | |
|---------------|
| 1. HOUKOUKAKU |
| 2. NAIKAKU |
| 3. KOUHOU |
| 4. OFFSET |

- | | |
|--------------|---------------------|
| (1-1) 方向角モード | 《 キカイ点・方向角・距離 》 |
| (1-2) 内角モード | 《 キカイ点・バック点・内角・距離 》 |
| (1-3) 後方交会法 | 《 A点・B点・A距離・B距離 》 |
| (1-4) オフセット | 《 A点・B点・B幅員 》 |

(1-1) トラバー／方向角モード



登録座標

11	X=500.000 Y=500.000
----	------------------------

(1-1) HOUKOUKAKUを選択

KIKAITEN?
11_

キカイ点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

11 [EXE]

※

KAKUDO?
120.3250_

方向角を入力

120.3250 [EXE]

KAKUDO?
120.3250_
KYORI?
32.554

距離を入力

32.554 [EXE] [EXE]

[XY]
483.454
528.036
- Disp -

座標を表示

[EXE]

[XY]
483.454
528.036
TOUROKU?
0_

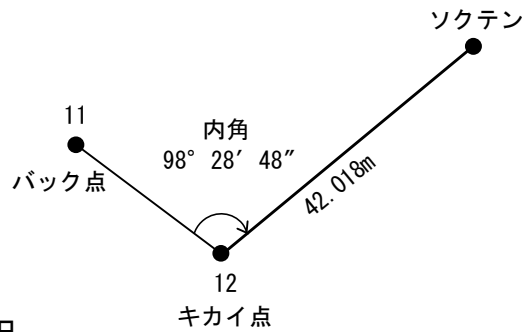
登録せず終了

0 [EXE]

※方向角の入力へ

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(1-2) トラバー／内角モード



登録座標

12	X=483.454 Y=528.036
11	X=500.000 Y=500.000

(1-2) NAIKAKUを選択

KIKAITEN?
12_

12 [EXE]

キカイ点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

BACKTEN?
11_

11 [EXE]

バック点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

※ NAIKAKU?
98.2848_

98.2848 [EXE]

内角を入力

NAIKAKU?
98.2848
KYORI?
42.018_

42.018 [EXE] [EXE]

距離を入力

[XY]
516.095
554.495
- Disp -

[EXE]

座標を表示

[XY]
516.095
554.495
TOUROKU?
13_

13 [EXE]

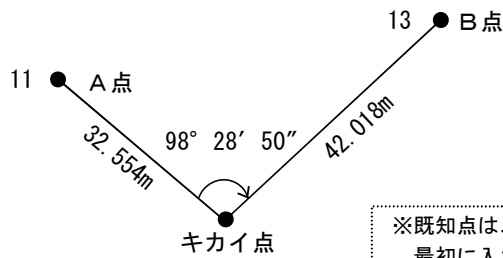
点番13に座標を登録

※内角の入力へ

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(1-3) トラバー／後方交会法

任意の点から、既知点を2箇所入力して座標計算します。



登録座標

11	X=500.000 Y=500.000
13	X=516.095 Y=554.495

※既知点は、必ず左側を最初に入力して下さい。

(1-3) KOUHOUを選択

※

A TEN?
11_

A 点の点番を入力 (左側の既知点)

※「0」で座標直接入力

11 [EXE]

KYORI?
32.554_

A 点とキカイ点の距離を入力

32.554 [EXE]

B TEN?
13_

B 点の点番を入力 (右側の既知点)

※「0」で座標直接入力

13 [EXE]

KYORI?
42.018_

B 点とキカイ点の距離を入力

42.018 [EXE]

[KAKUDO]
98.2853

A 点-キカイ点-B 点の角度を表示

※点検のため表示しています。

[EXE] [EXE]

[XY]
483.454
528.036
- Disp -

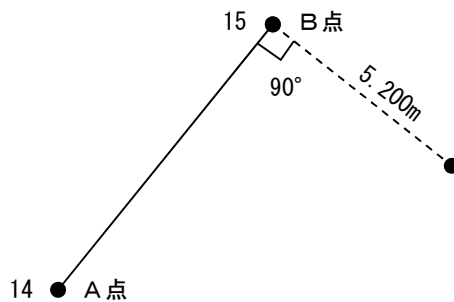
キカイ点の座標を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(1-4) トラバー/オフセット

直線ABからB点の右側・左側を座標計算します。



登録座標

14	X=511.312 Y=496.719
15	X=523.255 Y=498.332

(1-4) OFFSETを選択

※

A TEN?
14_

A点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

14 [EXE]

B TEN?
15_

B点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

15 [EXE]

KYORI?
5.2_

B点での幅員を入力

右側・・・そのまま入力

左側・・・マイナス入力

5.2 [EXE] [EXE]

[XY]
522.559
503.485
- Disp -

座標を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

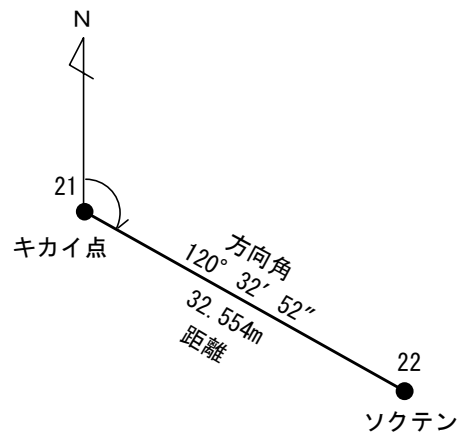
2. 逆 計 算

- | |
|---------------|
| 1. HOUKOUKAKU |
| 2. NAIKAKU |
| 3. TENKAN |
| 4. SUISEN |

- | | |
|--------------|------------------|
| (2-1) 方向角モード | 《キカイ点・ソクテン》 |
| (2-2) 内角モード | 《バック点・キカイ点・ソクテン》 |
| (2-3) 点間距離 | 《A点・B点》 |
| (2-4) 垂線の距離 | 《A点・B点・C点》 |

(2-1) 逆計算/方向角モード

入力された2つの座標から方向角と距離を逆計算します。



登録座標

21	X=500.000 Y=500.000
22	X=483.454 Y=528.036

(2-1) HOUKOUKAKUを選択

KIKAITEN?
21_

キカイ点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

21 [EXE]

※ SOKUTEN?
22_

ソクテンの点番を入力

※「0」で座標直接入力

22 [EXE] [EXE]

[KAKUDO]
120.3252
[KYORI]
32.554

[KAKUDO] . . . 方向角

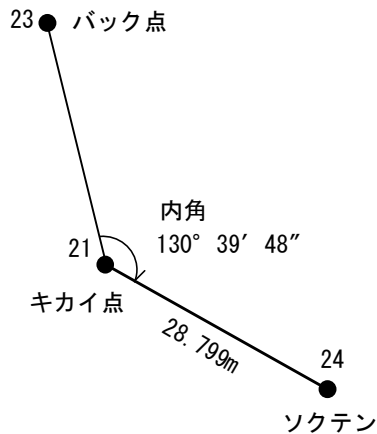
[KYORI] . . . 距離

※ソクテンの入力へ

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(2-2) 逆計算/内角モード

入力された3つの座標から内角と距離を逆計算します。



登録座標

21	X=500.000 Y=500.000
23	X=520.200 Y=496.500
24	X=485.239 Y=524.729

(2-2) NAIKAKUを選択

BACK TEN?
23_

バック点の点番を入力
※「0」で座標直接入力

23 [EXE]

KIKAITEN?
21_

キカイ点の点番を入力
※「0」で座標直接入力

21 [EXE]

※ SOKUTEN?
24_

ソクテンの点番を入力
※「0」で座標直接入力

24 [EXE] [EXE]

[KAKUDO]
130.3948
[KYORI]
28.799

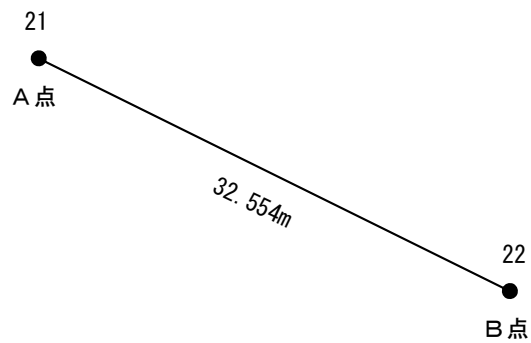
[KAKUDO] . . . 内角
[KYORI] . . . 距離

※ソクテンの入力へ

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(2-3) 点間距離

入力された2つの座標から距離を求めます。



登録座標

21	X=500.000 Y=500.000
22	X=483.454 Y=528.036

(2-3) TENKANを選択

※

A TEN?
21_

21 [EXE]

A点の点番を入力
※「0」で座標直接入力

B TEN?
22_

22 [EXE]

B点の点番を入力
※「0」で座標直接入力

[A-B]
32.554
- Disp -

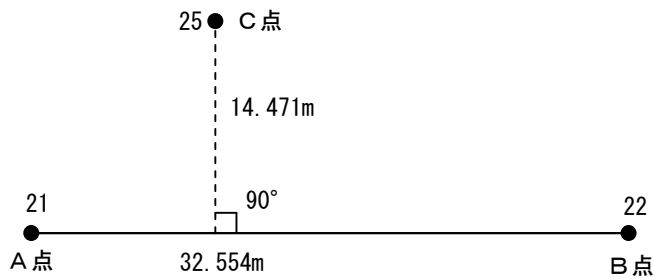
結果を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(2-4) 垂線の距離

C点から直線ABへの垂直距離を求めます。



登録座標

21	X=500.000 Y=500.000
22	X=483.454 Y=528.036
25	X=505.000 Y=520.000

(2-4) SUISENを選択

※

A TEN?
21_

A点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

21 [EXE]

B TEN?
22_

B点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

22 [EXE]

C TEN?
25_

C点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

25 [EXE] [EXE]

[SUISEN] 14.471
[A-B] 32.554
- Disp -

結果を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

3. 交点計算

1. ENTYOU TEN 2. HEIKOU IDOU 3. 3 TEN

4. 4 TEN 5. EN+EN 6. EN+SESEN

7. TYUKANTEN 8. TYOKUSEN 9. 3 TEN+AZ

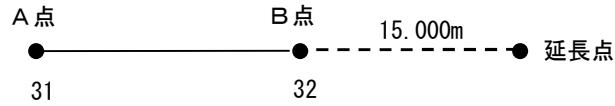
- | | |
|----------------|----------------|
| (3-1) 延長点の座標計算 | 《2既知点・1距離》 |
| (3-2) 平行移動交点 | 《4既知点・2距離》 |
| (3-3) 3点の交点 | 《3既知点》 |
| (3-4) 4点の交点 | 《4既知点》 |
| (3-5) 2円の交点 | 《2既知点・2距離》 |
| (3-6) 円と接線の交点 | 《2既知点・1半径》 |
| (3-7) 中間点の座標計算 | 《2既知点・1距離》 |
| (3-8) 直線の座標計算 | 《1既知点・1方向・1距離》 |
| (3-9) 直線と方向の交点 | 《3既知点・1方向》 |

(3-1) 交点計算／延長点の座標計算

直線 A B の延長点を座標計算します。

登録座標

31	X=523.255 Y=498.322
32	X=511.312 Y=496.719



(3-1) ENTYOUTEN を選択

※

A TEN?
31_

A 点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

31 [EXE]

B TEN?
32_

B 点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

32 [EXE]

B KYORI?
15_

B 点から求点までの
距離を入力

15 [EXE] [EXE]

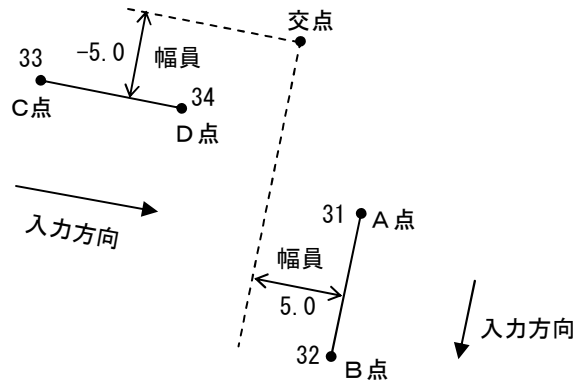
[XY]
496.445
494.724
- Disp -

結果を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(3-2) 交点計算／平行移動交点



登録座標

31	X=523.255 Y=498.322
32	X=511.312 Y=496.719
33	X=530.287 Y=491.533
34	X=529.259 Y=499.143

(3-2) HEIKOUIDOUを選択

※

A TEN?
31_

31 [EXE]

A 点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

B TEN?
32_

32 [EXE]

B 点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

KYORI?
5.0_

5.0 [EXE]

線 AB での幅員を入力

右側・・・そのまま入力

左側・・・マイナス入力

C TEN?
33_

33 [EXE]

C 点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

D TEN?
34_

34 [EXE]

D 点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

KYORI?
-5.0_

-5.0 [EXE] [EXE]

線 CD での幅員を入力

右側・・・そのまま入力

左側・・・マイナス入力

[XY]
534.886
494.838
- Disp -

結果を表示

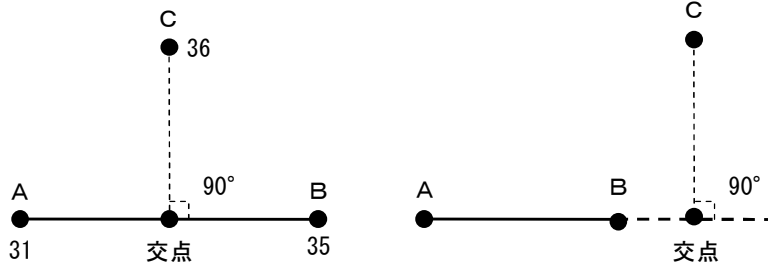
※2つの直線の交点がないときは、「No Point」を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(3-3) 交点計算 / 3点の交点

C点から直線ABへの交点を求めます。



登録座標

31	X=523.255 Y=498.322
35	X=523.350 Y=511.371
36	X=529.765 Y=504.249

(3-3) 3TENを選択

※

A TEN?
31_

31 [EXE]

A点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

B TEN?
35_

35 [EXE]

B点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

C TEN?
36_

36 [EXE] [EXE]

C点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

[XY]

523.298
504.296
- Disp -

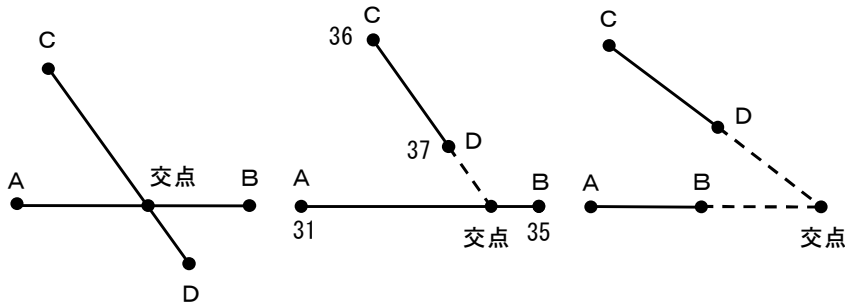
結果を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(3-4) 交点計算 / 4点の交点

2つの直線の交点を求めます。



登録座標

31	X=523.255 Y=498.322
35	X=523.350 Y=511.371
36	X=529.765 Y=504.249
37	X=524.597 Y=505.851

(3-4) 4TENを選択

※

A TEN?
31_

A点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

31 [EXE]

B TEN?
35_

B点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

35 [EXE]

C TEN?
36_

C点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

36 [EXE]

D TEN?
37_

D点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

37 [EXE] [EXE]

[XY]

523.313
506.249
- Disp -

結果を表示。

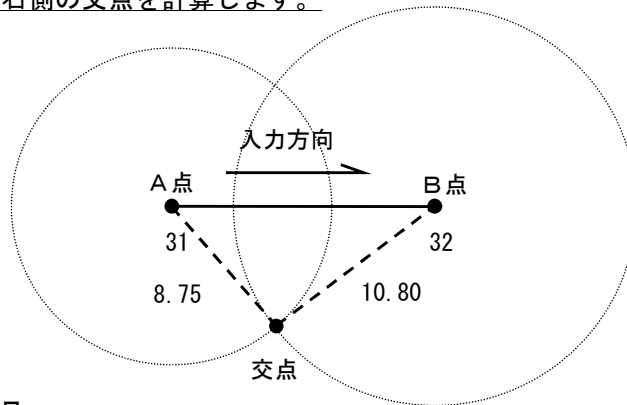
※2つの直線の交点がないときは、「No Point」を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(3-5) 交点計算 / 2円の交点

線ABに対して右側の交点を計算します。



登録座標

31	X=523.255 Y=498.322
32	X=511.312 Y=496.719

(3-5) EN+ENを選択

※

A TEN?
31_

31 [EXE]

A点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

KYORI?
8.75_

8.75 [EXE]

A点からの距離を入力

B TEN?
32_

32 [EXE]

B点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

KYORI?
10.8_

10.8 [EXE] [EXE]

B点からの距離を入力

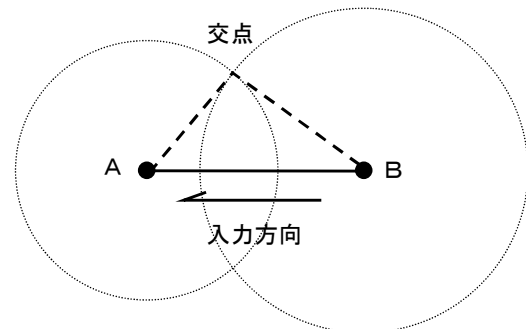
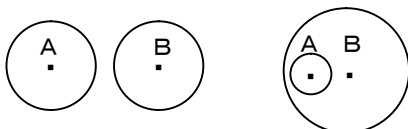
[XY]
519.941
490.224
- Disp -

結果を表示

※くり返し

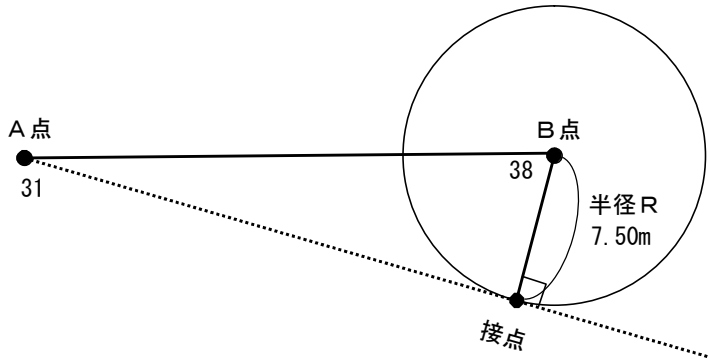
※線ABの左側を求めるときは入力方向を逆にして下さい

※交点がないときは「No Point」を表示



(3-6) 交点計算／円と接線

A点から円B（半径R）への接点を求めます。



登録座標

31	X=523.255 Y=498.322
38	X=498.118 Y=494.937

(3-6) EN+SESENを選択

※

A TEN?
31_

31 [EXE]

A点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

B TEN?
38_

38 [EXE]

B点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

KYORI?
7.5_

7.5 [EXE] [EXE]

B点からの距離（半径R）を入力

線ABの右側・・・そのまま入力

線ABの左側・・・マイナス入力

[XY]
501.272
488.132
- Disp -

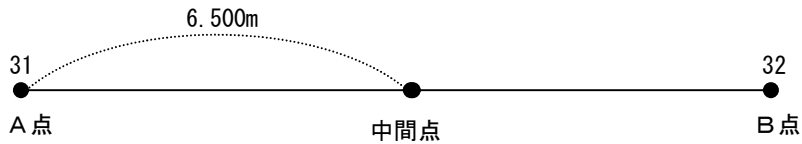
結果を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(3-7) 交点計算／中間点の座標計算

直線ABの中間点を座標計算します。



登録座標

31	X=523.255 Y=498.322
32	X=511.312 Y=496.719

(3-7) TYUKANTENを選択

※

A TEN?
31_

31 [EXE]

A点の点番を入力
※「0」で座標直接入力

B TEN?
32_

32 [EXE]

B点の点番を入力
※「0」で座標直接入力

A KYORI?
6.5_

6.5 [EXE] [EXE]

A点から中間点までの
距離を入力

[XY]
516.813
497.457
- Disp -

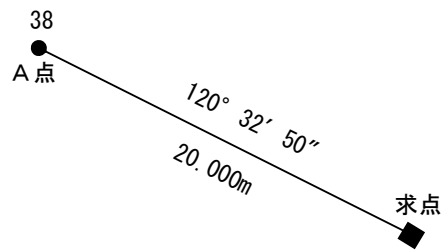
結果を表示

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(3-8) 交点計算／直線の座標計算

直線の方法と距離で座標を計算します。



登録座標	
38	X=498.118 Y=494.937

(3-8) TYOKUSENを選択

A TEN?
38_

A点の点番を入力
※「0」で座標直接入力

38 [EXE]

HOUKOU?
120.3250_

直線の方法を入力

120.3250 [EXE]

※ KYORI?
20_

距離を入力

20 [EXE] [EXE]

[XY]
487.953
512.161
- Disp -

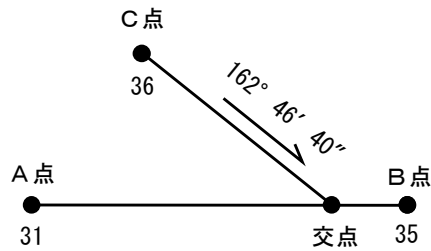
結果を表示

※距離の入力へ

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

(3-9) 交点計算/直線と方向の交点

C点から直線A-Bへの交点をもとめます。



登録座標	
31	X=523.255 Y=498.322
35	X=523.350 Y=511.371
36	X=529.765 Y=504.249

(3-9) 3TEN+AZを選択

※

A TEN?
31_

31 [EXE]

A点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

B TEN?
35_

35 [EXE]

B点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

C TEN?
36_

36 [EXE]

C点の点番を入力

※「0」で座標直接入力

KAKUDO?
162.4640_

162.4640 [EXE] [EXE]

方向角を入力

[XY]
523.313
506.249
- Disp -

結果を表示

※くり返し

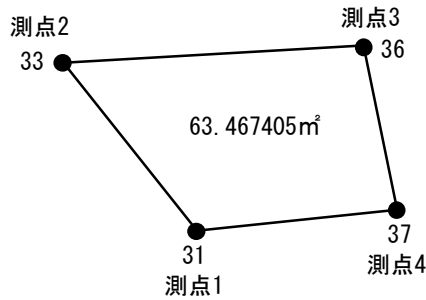
[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

4. 面積計算

- | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ol style="list-style-type: none">1. ZAHYOU2. SANSYA3. HERON |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|

- (4-1) 座標面積計算 (座標入力)
- (4-2) 三斜面積計算 (底辺、高さ入力)
- (4-3) ヘルン面積計算 (三辺長入力)

各点の座標から面積を求めます



登録座標

31	X=523.255 Y=498.322
33	X=530.287 Y=491.533
36	X=529.765 Y=504.249
37	X=524.597 Y=505.851

(4-1) ZAHYOUを選択します。

SOKUTEN?
31_

測点1を入力

※「0」で座標直接入力

31 [EXE] [EXE]

SOKUTEN?
33_

測点2を入力

※「0」で座標直接入力

33 [EXE] [EXE]

SOKUTEN?
36_

測点3を入力

※「0」で座標直接入力

36 [EXE]

[MENSEKI]
42.937527
- Disp -

面積の表示

※3点での面積です

[EXE]

※ SOKUTEN?
37_

測点4を入力

※「0」で座標直接入力

37 [EXE]

[MENSEKI]
63.467405
- Disp -

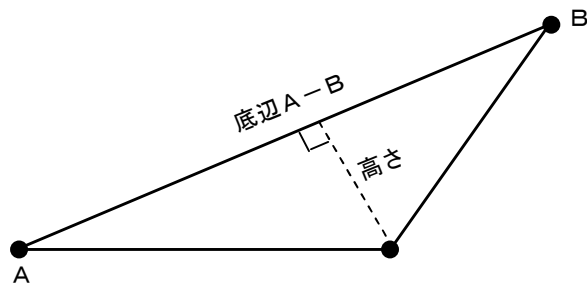
面積の表示

※くり返し

※3点目の入力から面積が表示されます。

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

底辺と高さを入力して面積を求めます。



(4-2) SANSYAを選択します。

※

```
A-B
40.256_
```

底辺 A-B を入力

40.256 [EXE]

```
A-B
40.256_
TAKASA?
12.839
```

高さを入力

12.839 [EXE]

```
[MENSEKI]
258.423392
- Disp -
```

結果を表示します

[EXE]

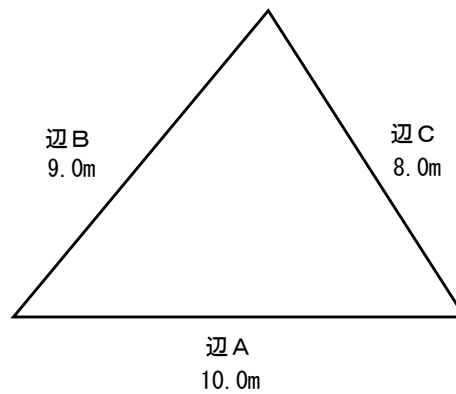
```
[MENSEKI]
258.423392
[GOUKEI]
258.423392
- Disp -
```

続けて入力すると
面積を合計します。

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

三辺の長さより面積を求めます。



(4-3) HERONを選択します。

※

```
A?  
10_
```

辺長Aを入力。

10 [EXE]

```
A?  
10  
B?  
9_
```

辺長Bを入力。

9 [EXE]

```
10  
B?  
9  
C?  
8_
```

辺長Cを入力。

8 [EXE]

```
[MENSEKI]  
34.197039  
- Disp -
```

結果を表示します。

[EXE]

```
[MENSEKI]  
34.197039  
[GOUKEI]  
34.197039  
- Disp -
```

続けて入力すると
面積を合計します。

※くり返し

[AC/ON] [EXE] でメインメニューに戻ります。

5. AKI

1. AKI_No 2. AKI_COUNT

- (5-1) 座標メモリのあき番号を表示
- (5-2) 座標メモリのあきをカウント

(5-1) 座標リストのあき番号を表示

11_
- Disp -

EXE

座標があきの点番を表示
(X=0、Y=0の点番)

11_
12_
- Disp -

EXE

AC/ON EXE でメインメニューに戻ります。

(5-2) 座標リストのあきをカウント

X=0、Y=0の座標をカウント

NOKORI TENSUU
125
- Disp -

EXE

残りの点数を表示



メインメニューへ

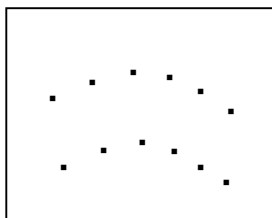
6. 確認プロット

- | |
|-------------------------|
| 1. TOUROKU
2. KEISAN |
|-------------------------|

- (6-1) 登録座標の確認プロット
- (6-2) 計算の確認プロット

座標リストに登録されているXY座標をすべて画面にプロットします。

(6-1) TOUROKUを選択



登録されている座標を画面に点表示

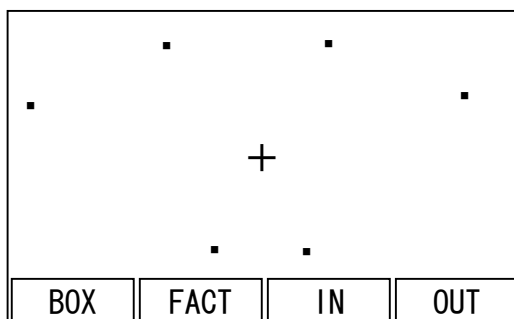
EXE

※ EXE でメインメニューに戻ります。

普通の終了方法と異なります

※本体の機能で拡大縮小ができます。
ズーム (Zoom) 機能
本体の取扱説明書
(P. 74~P. 77)

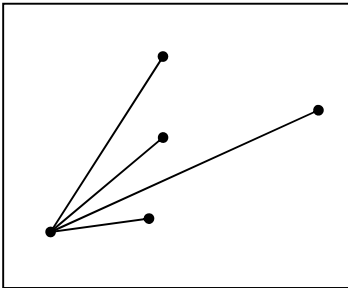
拡大例



直前に行った計算を画面にプロットします。

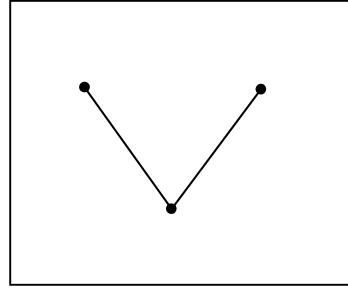
(6-2) KAKUNINを選択

トラバー (方向角モード)
サンプル



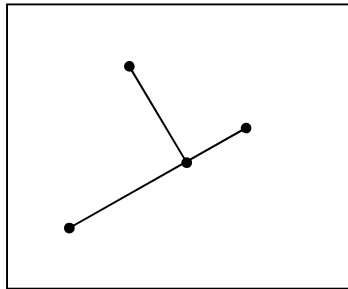
EXE

後方交会法
サンプル



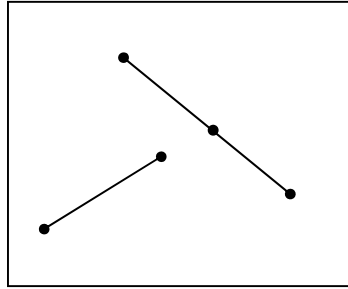
EXE

3点の交点
サンプル



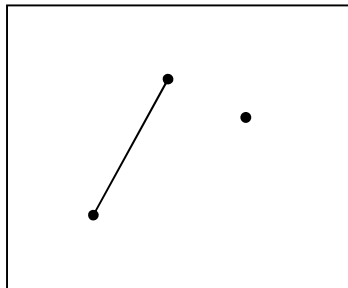
EXE

4点の交点
サンプル



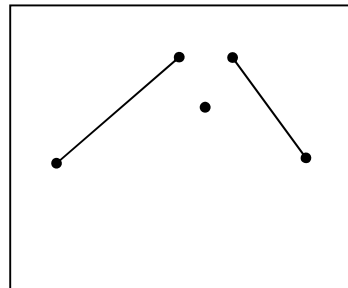
EXE

オフセット
サンプル



EXE

平行移動交点
サンプル



EXE

※確認できる計算はトラバー・逆算・交点で、直前に行なわれた計算です。(50点まで)

EXE でメインメニューに戻ります。

7. データ

- | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ol style="list-style-type: none">1. NYURYOKU2. KAKUNIN3. SYOKIKA |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|

- (7-1) 座標入力・変更・削除
- (7-2) 座標確認
- (7-3) 初期化

登録座標

31	X=523.255 Y=498.332
----	------------------------

(7-1) NYURYOKUを選択

※

No? 31_

登録する点番を入力

31

X? 523.255_

X座標を入力

523.255

X? 523.255 Y? 498.332_

Y座標を入力

498.322

No?

※くり返し

DATA HENKOU
YES→1 NO→2
DEL→9 ?

1 . . . X座標の入力へ

2 . . . 点番の入力へ

9 . . . 座標を削除して点番の入力へ

※入力できる点番は、1～200の範囲です。

※点番「0」は登録できません。

※X=0、Y=0は、システムで使用していますので登録できません。

(7-2) データ/座標確認

(7-2) KAKUNINを選択

※

No? 31_

31

確認する点番を入力

登録座標

31

X=523.255
Y=498.332

[XY] 523.255 498.332 - Disp -

座標を表示

※ X=0、Y=0の点番も表示します。

※くり返し

でメインメニューに戻ります。

(7-3) データ/座標初期化

座標リストの初期化を行ない、その他の状態を標準に戻します。
すべてクリア

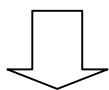
(7-3) SYOKIKAを選択

SYOKIKA YES→1 NO→2 ?

1

※キャンセルのときは

SYOKIKA! - Disp -



メインメニュー

9. 設定

- | |
|--------------------|
| 1. INFO
2. INIT |
|--------------------|

- (9-1) ご案内
- (9-2) イニシャライズ

(9-1) 設定／ご案内

(9-1) INFOを選択

[URL]
www.seicom.jp
[VER]
CF74A09****

セイコムの情報をご案内しているURLと
製品のバージョンを表示

(9-2) 設定／イニシャライズ

座標をクリアしないで、その他の状態を元に戻します。

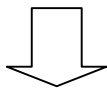
(9-2) INITを選択

INIT
YES→1 NO→2 ?

※キャンセルのときは

1

INIT!



メインメニューへ

※座標はクリアしませんので、表示や計算がおかしいときにイニシャライズを行ってください。

正常な動作をしないときは？

- ① 動作電池が消耗していませんか？消耗していると電源が入りません。
本書4ページを参考にして取り替えて下さい。
- ② 長時間強い直射日光に当てたり、本体の温度が高温や低温になる場所では正常に作動しないことがあります。常温に戻るまで使用を中止して下さい。
- ③ 静電気や強い衝撃を与えることによってプログラムやデータが破損されることがあります。

プログラムの破損・消滅は下記まで本体をお送り下さい。
有償にて再入力いたします。

送付先：〒584-0069
大阪府富田林市錦織東2丁目12-9
株式会社セイコー
セイコム サポート係
TEL (0721)25-9782

使用上のご注意

1. 当製品を使用して生ずる利益または損失について、当製品の起因であっても当社は一切の責任を負いませんのでご了承下さい。
2. 強い直射日光の当たる場所や、静電気のたまりやすい場所・磁性体の近くには放置しないで下さい。
3. 当製品の上に重い物を置いたり、強い力を与えたりしないで下さい。
4. 当製品のソフトウェア及びマニュアルの一部または全部を無断で複製しないで下さい。
5. 当製品の内容は、将来予告なしに変更することがあります。
6. プログラム再入力などの修理のとき本体裏面に貼付している「セイコムNOシール」がないときは、お取り扱いできませんのではがさないようにして下さい。

仕 様

ソフトウェア 名称：セイコム CF-74 TypeA

登録座標数：250点

座標表示桁数：整数部6桁小数部3桁

搭載プログラム：

トラバー計算/後方座標計算/オフセット/逆計算/点間距離の計算/垂線の距離計算

延長点の座標計算/平行移動交点/3点の交点/4点の交点/2円の交点

円と接線の交点/中間点の座標計算/直線の座標計算/直線と方向の交点

座標面積計算/三斜面積計算/ハロン面積計算

座標未登録番号の表示/座標登録可能点数の表示

確認プロット（座標メモリ）/確認プロット（計算）

座標入力/座標確認/座標の初期化/情報の表示/標準設定に戻す

確認プロット：トラバー計算/逆計算/交点計算

使用メモリ：プログラム約10KB/LIST約7KB/その他約1KB

ハードウェア 名称：fx-7400G PLUS

表示	13桁×5行
メモリ容量	約20KB
使用温度	0℃～40℃
重量	185g（電池込み）
外形寸法	幅85.5mm×奥行169mm 厚さ23mm
電源	単4乾電池×2本（動作用） リチウム(CR2032)1個（保護用）
カバー	ハードケース
オートパワーOFF	操作完了後約6分/- Disp -表示中約60分

第1版 2009.8.1

■開発元■

Seicom.jp

〒584-0069

大阪府富田林市錦織東2-12-9

株式会社セイコー

セイコムサポート TEL：0721-25-9782